

## ¿Cómo usar mi área privada?

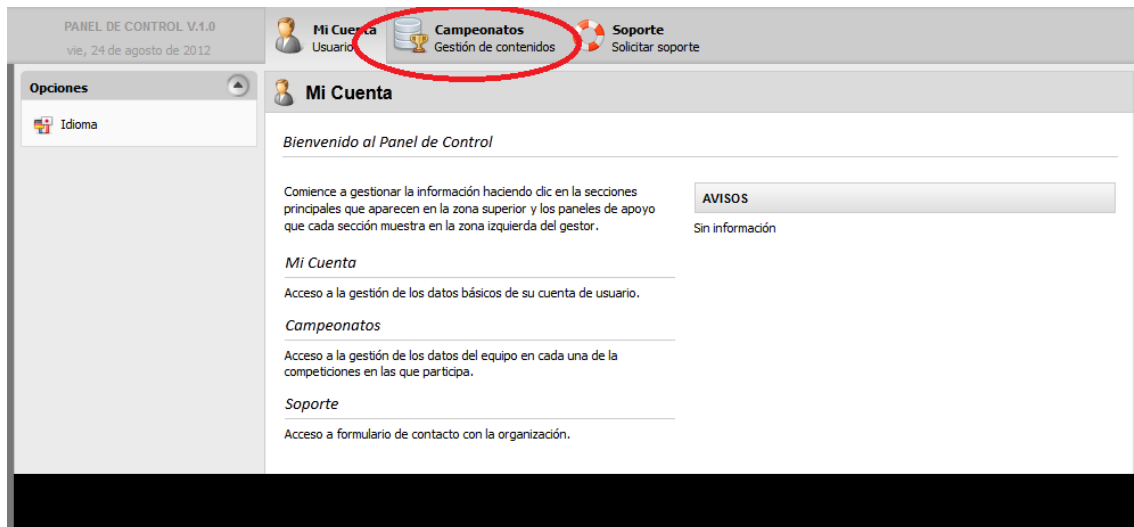
- Lo primero de todo escribimos en la barra de navegación del navegador la dirección de nuestra web: [www.anfs.es](http://www.anfs.es). Cuando estemos dentro miramos la parte superior de la página y veremos un botón que pone información, lo pulsamos.



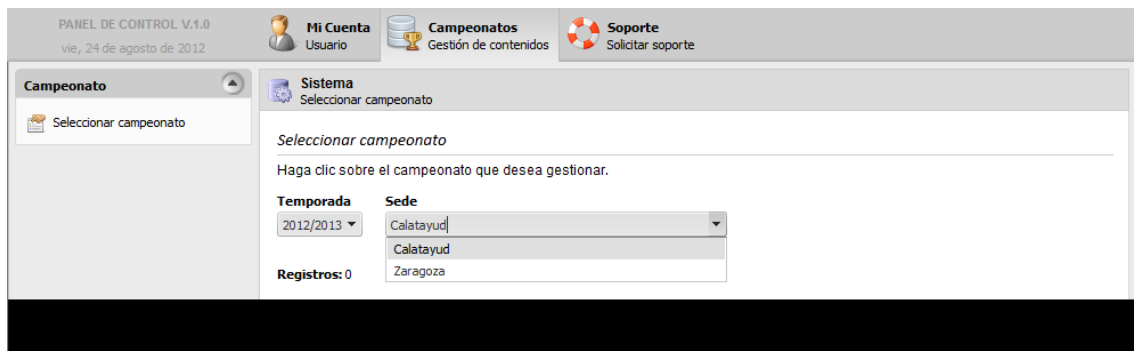
- Veremos que se nos despliega una pestaña negra con tres apartados, pues tenemos que ir al de mas a la derecha que pone "Acceso usuarios", con dos campos que son usuario y contraseña, pues ahí tenemos que poner los datos de acceso que te habrán llegado con este tutorial. Una vez escritos le damos al botón validar.



- Si hemos introducido bien nuestros datos la página nos llevará a nuestra área privada, donde en la parte superior tenemos un pequeño menú. Seleccionamos la opción campeonatos.



- Una vez le demos a dicho icono nos aparecerá otro página con dos desplegables, el primero con la temporada, la dejamos tal y como esta. Y el segundo desplegable es la sede en la que estemos inscritos, seleccionamos la que nos corresponda.



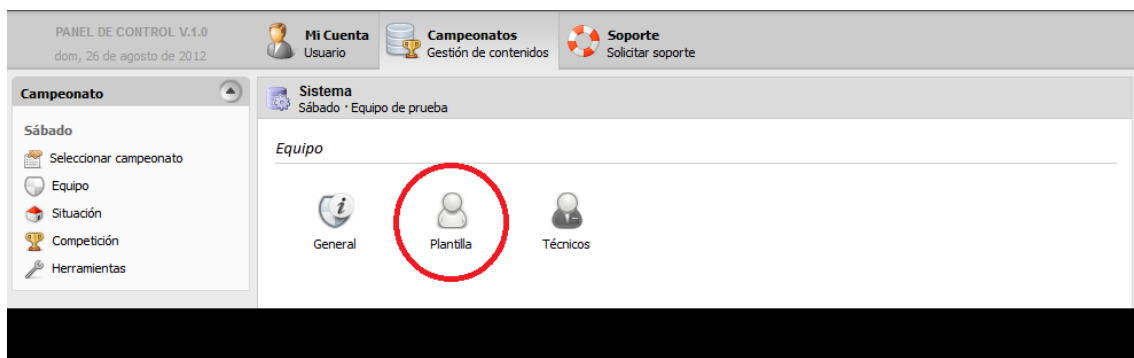
- Cuando estemos en la sede correspondiente, nos aparecerán los equipos que podemos gestionar, normalmente será uno. Para hacerlo solo tenemos que pinchar en el icono de la derecha del equipo, tal como aparece en la imagen a continuación.



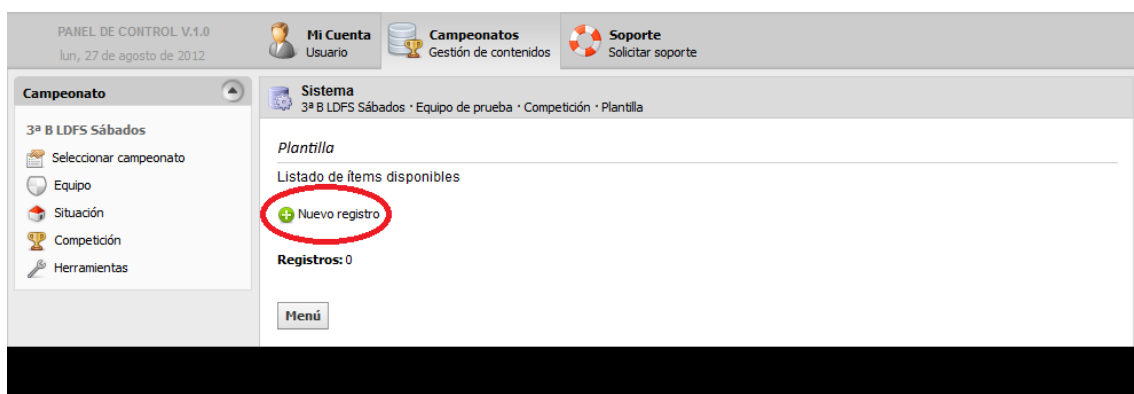
- Ahora estaremos dentro del área privada de nuestro equipo, donde podemos gestionarlo. En este tutorial sólo vamos a enseñar como introducir jugadores y técnicos y modificar los datos de nuestro equipo. Para ello debemos ir al menú de la izquierda y hacer clic en el icono equipo.



- Veremos que nos aparecen tres iconos en la parte principal, el primero “General”, que nos permitirá configurar nuestros datos de equipo, el logo, el color de uniforme, etc. Este apartado dejamos que lo descubráis por vuestra cuenta
- El siguiente icono es el de “Plantilla”, y es el que nos va a permitir añadir nuestros jugadores. Hacemos clic sobre él.



- Una vez en la página de la plantilla le damos al icono donde pone “Nuevo Jugador”, tal como indica en la imagen siguiente.



- Nos aparecerán los datos que podemos introducir de un jugador, tan sólo son obligatorios los campos marcados con asterisco (nombre, apellido, DNI y la fecha de nacimiento), los demás son opcionales, pero siempre quedará mejor la página de tu equipo cuantos más datos completes.
- Una vez rellenos los datos deberás aceptar las condiciones de uso tanto del sitio web como la protección de datos. Son los dos cheks del final. Puedes verlos en un círculo rojo en la imagen siguiente. Cuando los hayas marcado. Dale a “guardar+nuevo” y sigue hasta que completes toda tu plantilla.

**Campeonato**

3ª B LDFS Sábados

- Seleccionar campeonato
- Equipo
- Situación
- Competición
- Herramientas

**Sistema**

3ª B LDFS Sábados · Equipo de prueba · Competición · Plantilla

**Jugador**

Insertar. Rellene todos los campos requeridos y haga clic sobre la acción deseada.

**Datos personales** | Datos técnicos

Identificador

País

\*Nombre

\*Apellidos

Apodo

Descripción

Mail

\*DNI

Teléfono

\*Fecha

Eliminar imagen

Importar imagen

☐ Acepto las Condiciones Generales de uso del sitio web

☐ Acepto las condiciones sobre la Política de Privacidad y Seguridad

Guardar | Guardar + Nuevo | Guardar + Volver | Cancelar

- Si tienes entrenador o delegado el proceso es idéntico, salvo que hay que darlos de alta en “Técnicos” en vez de en “Plantilla”.